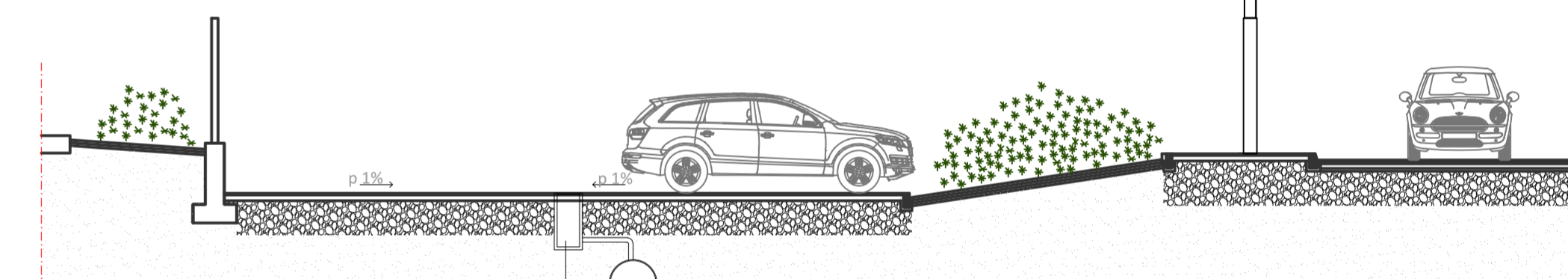


LEGENDA	
RETE ELETTRICA	RETE ELETTRICA INTERRATA
	RETE ELETTRICA AEREA
	RETE ELETTRICA INTERRATA DI PROGETTO
	ILLUMINAZIONE PUBBLICA
RETE TELEFONICA	RETE TELEFONICA
	RETE TELEFONICA INTERRATA DI PROGETTO
RETE IDRICA	RETE IDRICA
	RETE IDRICA [DUALE] DI PROGETTO
	RETE TELERISCALDAMENTO DI PROGETTO
RETE GAS	RETE GAS MEDIA PRESSIONE
	RETE GAS MEDIA PRESSIONE DI PROGETTO
RETE FOGNARIA	RETE FOGNATURA CONSORTILE
	RETE FOGNATURA ESISTENTE
	RETE FOGNATURA [DUALE] DI PROGETTO
	CAMERA DI ISPEZIONE FOGNATURA
	CAMERA FOGNATURA FITTIZIA
	CADITOIA ACQUE METEORICHE
	POZZO DISPERDENTE METEORICHE
CONDOTTO DN 400 METEORICHE (via Velleia)	
POZZETTO ISPEZIONE ACQUE NERE	
CONDOTTO DN 300 ACQUE NERE (via Velleia)	

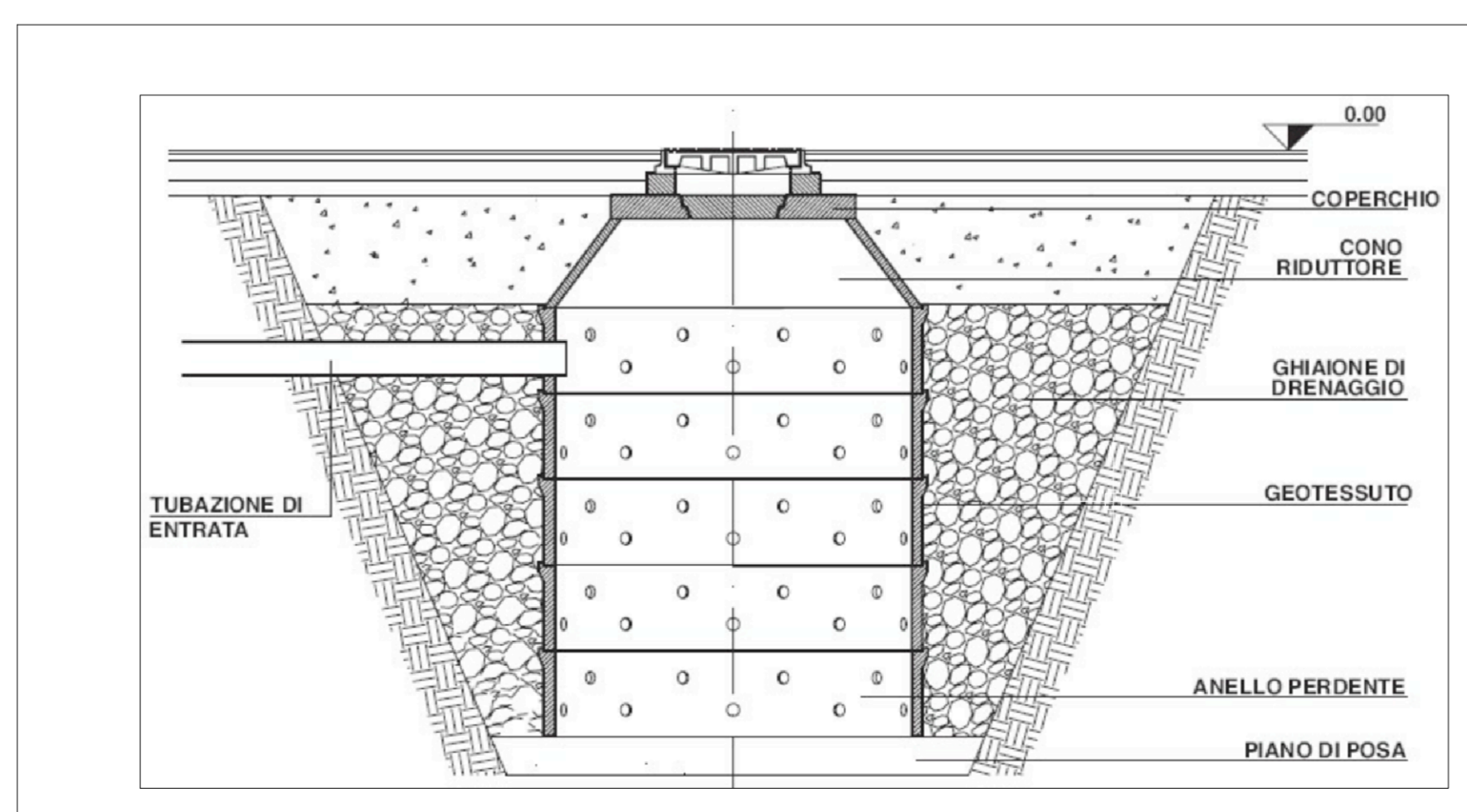
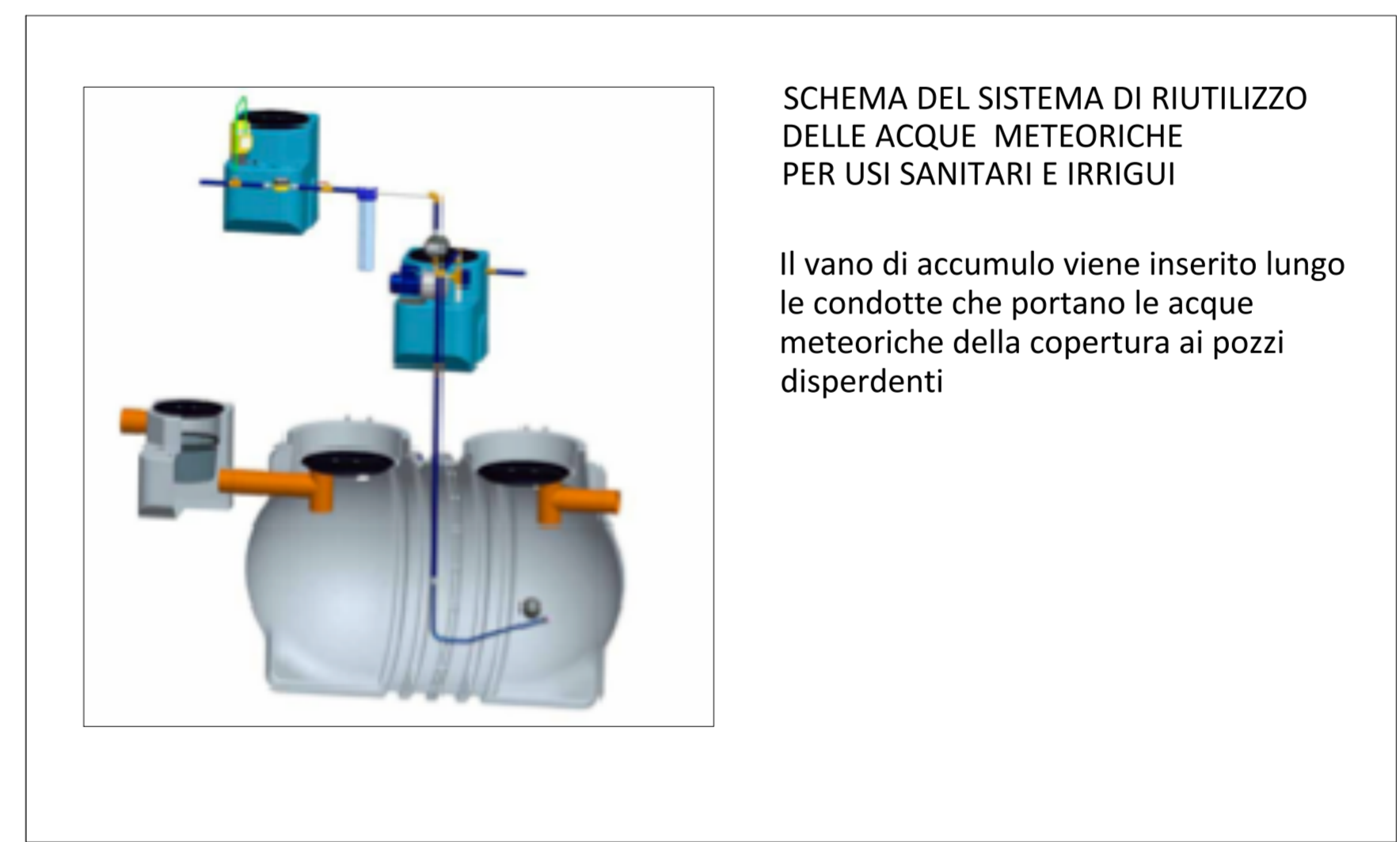
pozzo acquedotto pubblico  
comune di Concorezzo  
fascia di rispetto R=200 m



1. POZZETTO A CADITOIA
2. CONDOTTO ACQUE METEORICHE DN 400 mm



SEZIONE BB'



SISTEMA DI MALTIMENTO ACQUE METEORICHE A POZZI DISPERDENTI

- Il sistema viene impiegato per:
- 1) acque meteoriche provenienti dalla copertura: esse vengono inviate direttamente ai pozzi. Lungo questo condotto asi installa serbatoio di accumulo per usi sanitari ed irrigui.
  - 2) acque meteoriche provenienti da viabilità interna e piazzali, previo trattamento in apposita centrale contenente disoleatore finalizzata a separare acque di prima pioggia (confluite alla fognatura pubblica) e di seconda pioggia (confluite ai pozzi disperdenti).
  - 3) acque meteoriche del nuovo tratto di via Velleia e del parcheggio pubblico prospiciente v.le Sicilia (in cessione al Comune)



1. POZZETTO A CADITOIA
2. CONDOTTO ACQUE METEORICHE DN 400 mm
3. CONDOTTO ACQUE NERE DN 300 mm



SEZIONE AA'

COMUNE DI MONZA



PIANO ATTUATIVO  
via Adda\_viale Sicilia

richiedente  
ARUBA s.p.a.

progettista  
arch.  
FABIO BIANCUCCI

collaboratori  
geom. Elisa Ciabini  
arch. Giovanni Guccini

titolo

PLANIMETRIA DELLE  
RETI TECNOLOGICHE  
STATO DI PROGETTO

scala  
1:500

data redazione  
giugno 2012  
aggiornamento dicembre 2012

tavola

10